

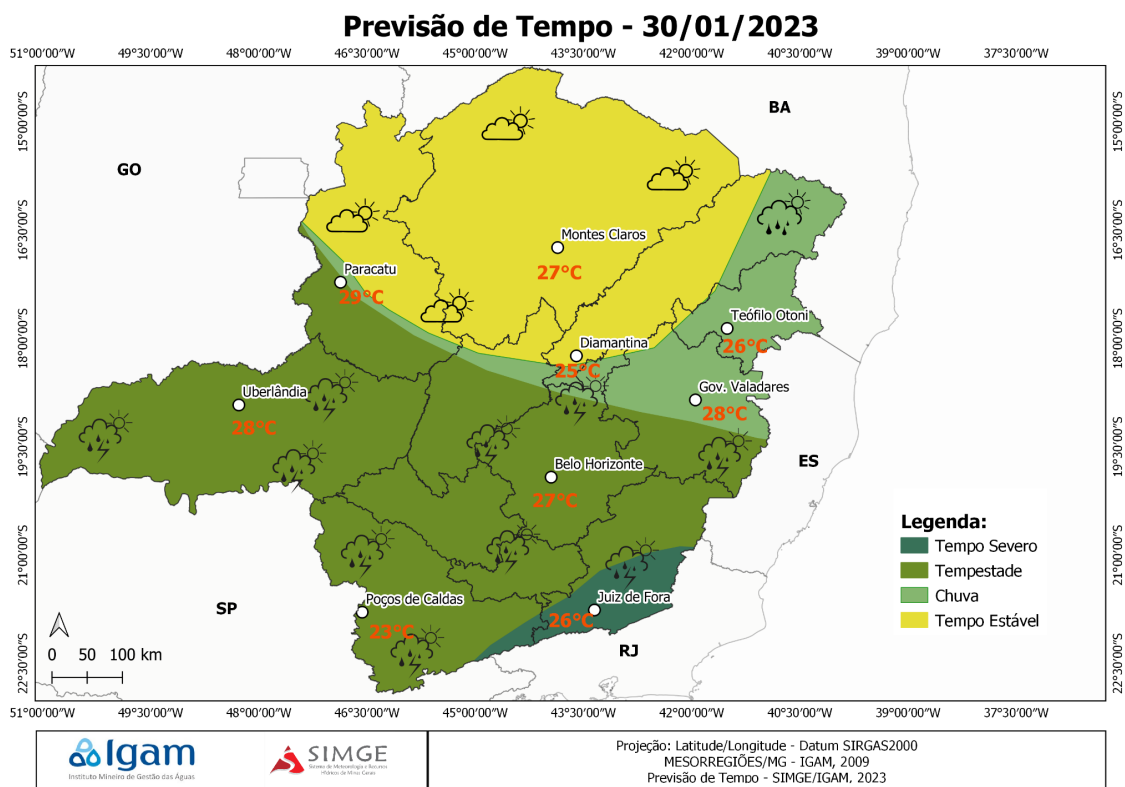
## PREVISÕES E AVISOS METEOROLÓGICOS

### 30 de janeiro de 2023

#### válida até às 10:00hrs do dia 31/01

Uma zona de convergência de umidade atuará sobre o sudoeste do estado, associado a movimentos verticais ascendentes em toda a coluna atmosférica. Este padrão contribui para a formação de tempestades e nuvens de chuva a partir da tarde, entre o Triângulo Mineiro e o Sul de Minas, associado a granizo pequeno. **Tempo severo poderá ocorrer na Zona da Mata com granizo e vendaval.** No restante da metade sul de Minas Gerais, tempo instável com tempestades isoladas. No nordeste de MG, chuva isolada a qualquer momento, devido a atuação de um cavado invertido no litoral do ES/BA. Tempo estável, com Sol entre poucas nuvens nas mesorregiões Norte, oeste do Jequitinhonha e norte da Noroeste.

Na capital Belo Horizonte, Sol entre nuvens, com previsão de tempestades à tarde. As máximas estarão na casa dos 27°C.



**OBS:** Localização aproximada, para termos de referência, das cidades: Uberlândia, Poços de Caldas, Belo Horizonte, Paracatu, Diamantina, Juiz de Fora, Governador Valadares, Teófilo Otoni e Montes Claros.

## PREVISÃO DE TEMPO SEVERO

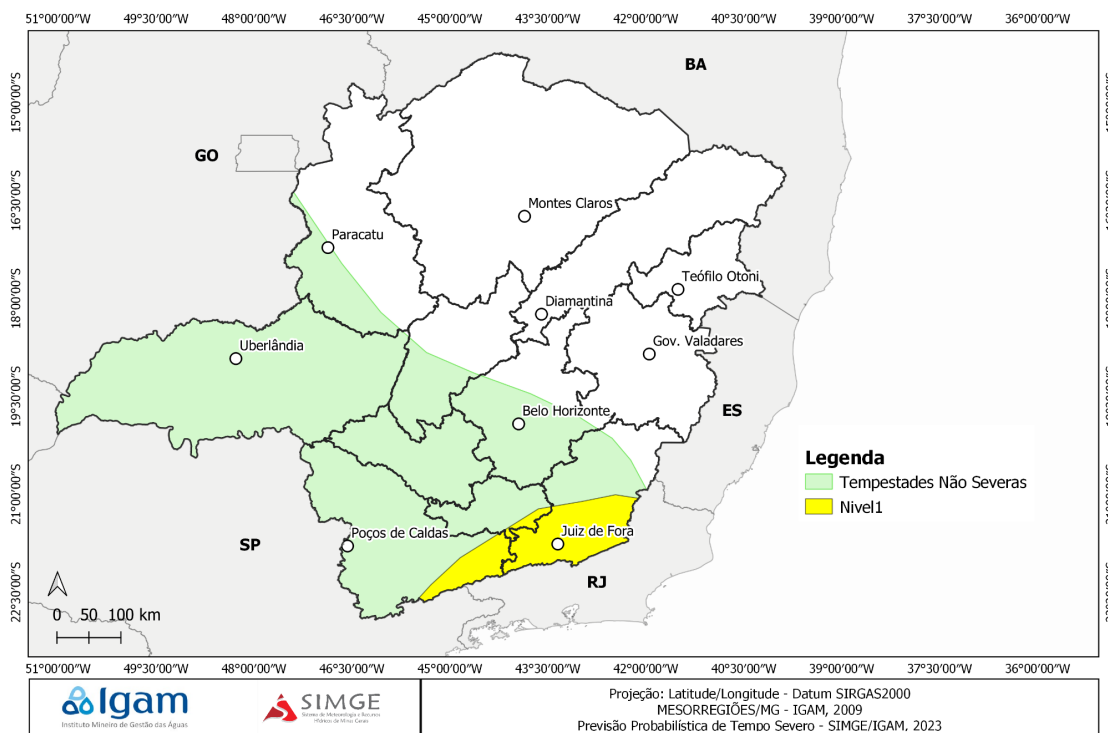
Abaixo, segue o mapa de Níveis de Severidade. O mapa abaixo indica as probabilidades e onde haverá maior potencial para ocorrência de tempestades severas no decorrer do dia de hoje. As tempestades Severas, por definição, são temporais com capacidade de provocar granizo, vendavais, tornados, raios e/ou chuva torrencial. Os níveis de Severidade são quatro: sendo o nível 1, o mais fraco e o nível 4, o mais severo. [Entenda mais a metodologia empregada.](#)

**Nível 1:** previstas para as mesorregiões Zona da Mata e porção leste do Sul de Minas. Microrregiões em destaque: Itajubá, São Lourenço, Andrelândia, Juiz de Fora e Cataguases.

Condição marginal para a ocorrência de tempo severo, com cisalhamento vertical na camada de 0 - 6km de 15 kt. Advecção negativa de vortacidade, associada a atuação de um cavado em 500 hPa. Convergência de umidade em superfície e áreas pontuais com MUCAPE próximo a 3000/kg. Perfil mais seco, na camada média com isotermas de -7°C. Espera-se tempestades de rápida atuação, gerando granizo severo (~2cm) e vendaval.

**Tempestades não severas:** previstas para as mesorregiões Triângulo Mineiro, Sul de Minas, Central, Oeste, Campo das Vertentes, Metropolitana, Zona da Mata. Microrregiões em destaque: Belo Horizonte, Uberlândia e Poços de Caldas.

### Previsão Probabilística de Tempo Severo - 30/01/2023

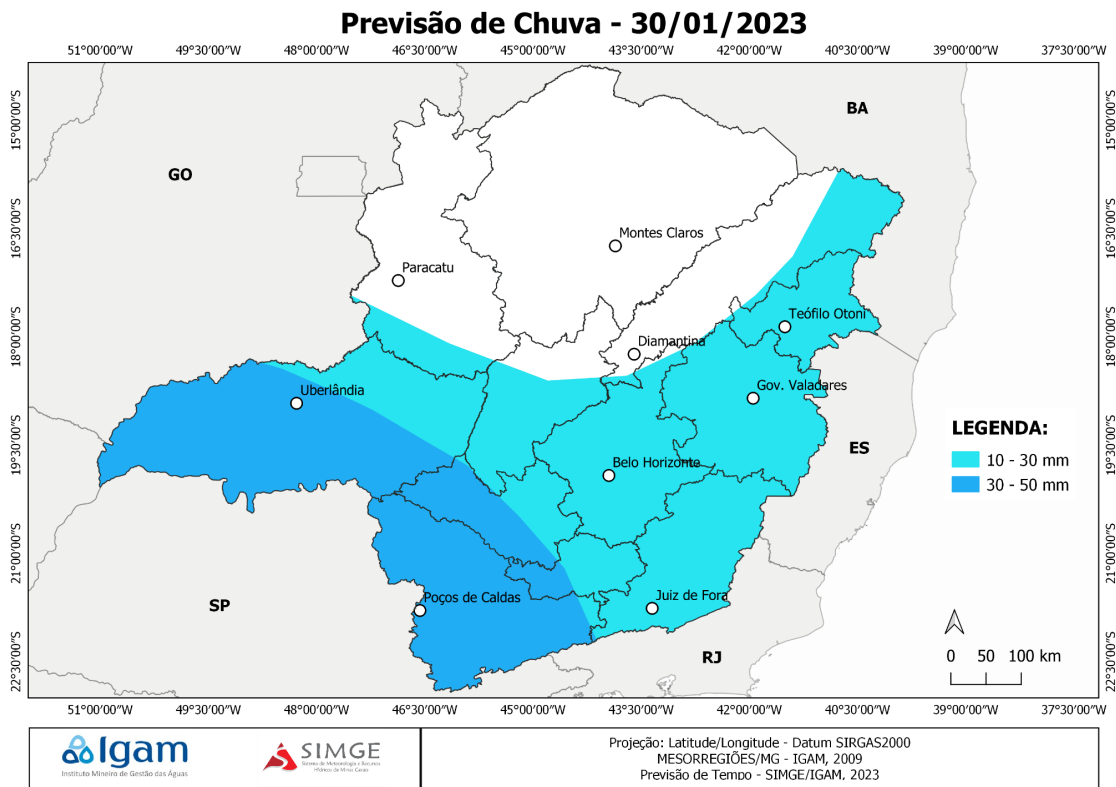


**OBS:** Tempo severo: é definido como uma tempestade capaz de produzir: granizo, vendaval (rajadas  $\geq 90$  km/h ou estragos pelo vento) e tornados. **OBS1:** As probabilidades no mapa são interpretadas da

seguinte forma: a probabilidade que uma pessoa tem, em um determinado ponto, para observar evento de Tempo Severo num raio de 40 km de distância dela.

### AVISO DE CHUVA

A área com forte convergência de umidade posicionada no sudoeste do estado estará associada aos maiores volumes de chuva que serão registrados ao longo do período. Este setor terá acumulados entre 30 e 50 mm.

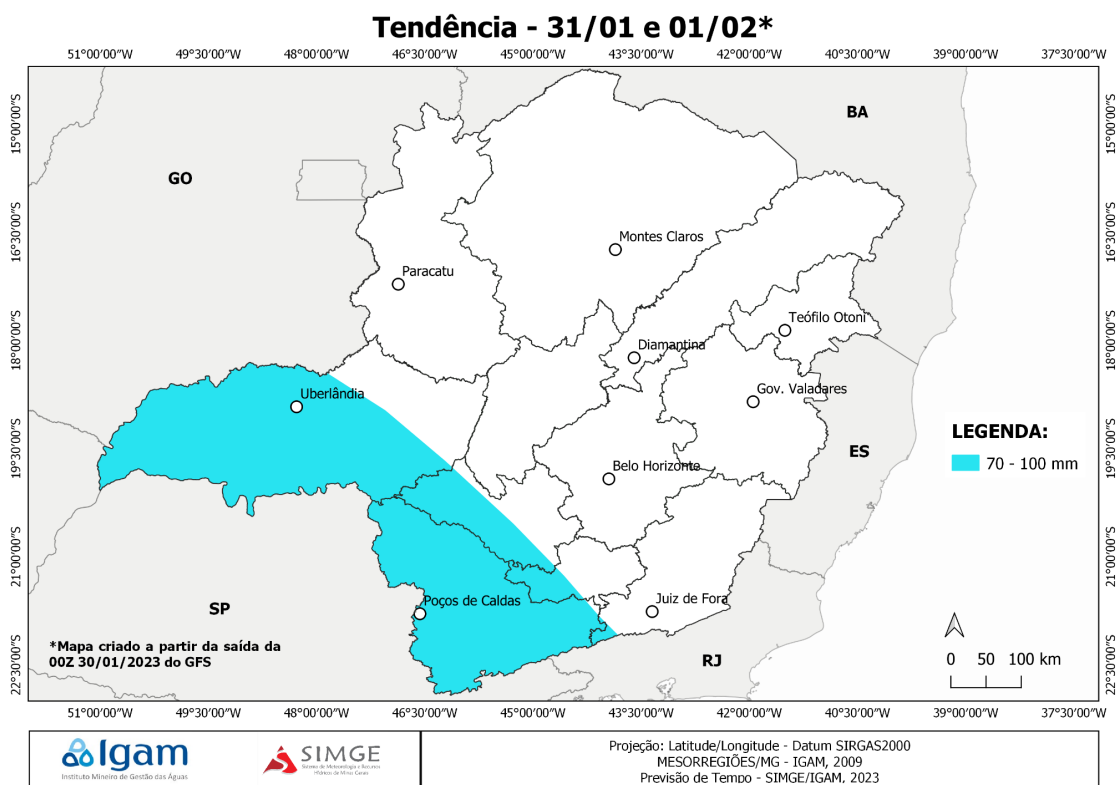


**OBS:** Indicativos de chuva serão mostrados no mapa somente na ocorrência de previsão de acumulados de chuva significativos, ou seja, acumulados que poderão causar danos em determinada região. Tais como: enxurradas, deslizamentos de encostas, enchentes, alagamentos e subida de rios e córregos.

## TENDÊNCIA – 31/01 e 01/02

válida até às 10:00hrs LT do dia 02/02/2023.

Forte convergência de umidade seguirá ocorrendo na porção sudoeste do estado ao longo dos próximos 2 dias. Logo, os acumulados serão significativos, com valores alcançando 100 mm, em 48 horas, em várias localidades dentro da área em destaque.



**OBS:** Indicativos de chuva só serão mostrados no mapa somente na ocorrência de previsão de acumulados de chuva significativos, ou seja, acumulados que poderão causar danos em determinada região. Tais como: enxurradas, deslizamentos de encostas, enchentes, alagamentos e subida de rios e córregos.