Governo de Minas lança primeiro teste vocacional do mundo na plataforma de jogos Roblox

Ter 16 setembro

O Brasil convive com um desafio urgente: 1 em cada 7 jovens de 18 a 24 anos está desempregado (14,9%), segundo o IBGE (2025). Entre adolescentes de 14 a 17 anos, a taxa chega a 26,4%, mais que o dobro da média nacional. Além da falta de oportunidades, muitos estudantes ainda têm dificuldade em escolher a profissão, o que amplia os riscos de evasão.

Para enfrentar esse cenário, o Governo de Minas, por meio das Secretarias de Estado de Educação (SEE/MG) e de Comunicação Social (Secom/MG), lançou o Descobridor de Trilhas, o primeiro teste vocacional gamificado do mundo dentro do Roblox, plataforma de jogos que reúne milhões de jovens de forma online.

A novidade faz parte do Trilhas de Futuro, que chega à sua sexta edição e já garantiu formação técnica gratuita para quase 90 mil jovens mineiros. Além das mensalidades, o projeto oferece auxílio transporte e alimentação, fortalecendo as condições de permanência e ampliando as chances de empregabilidade.

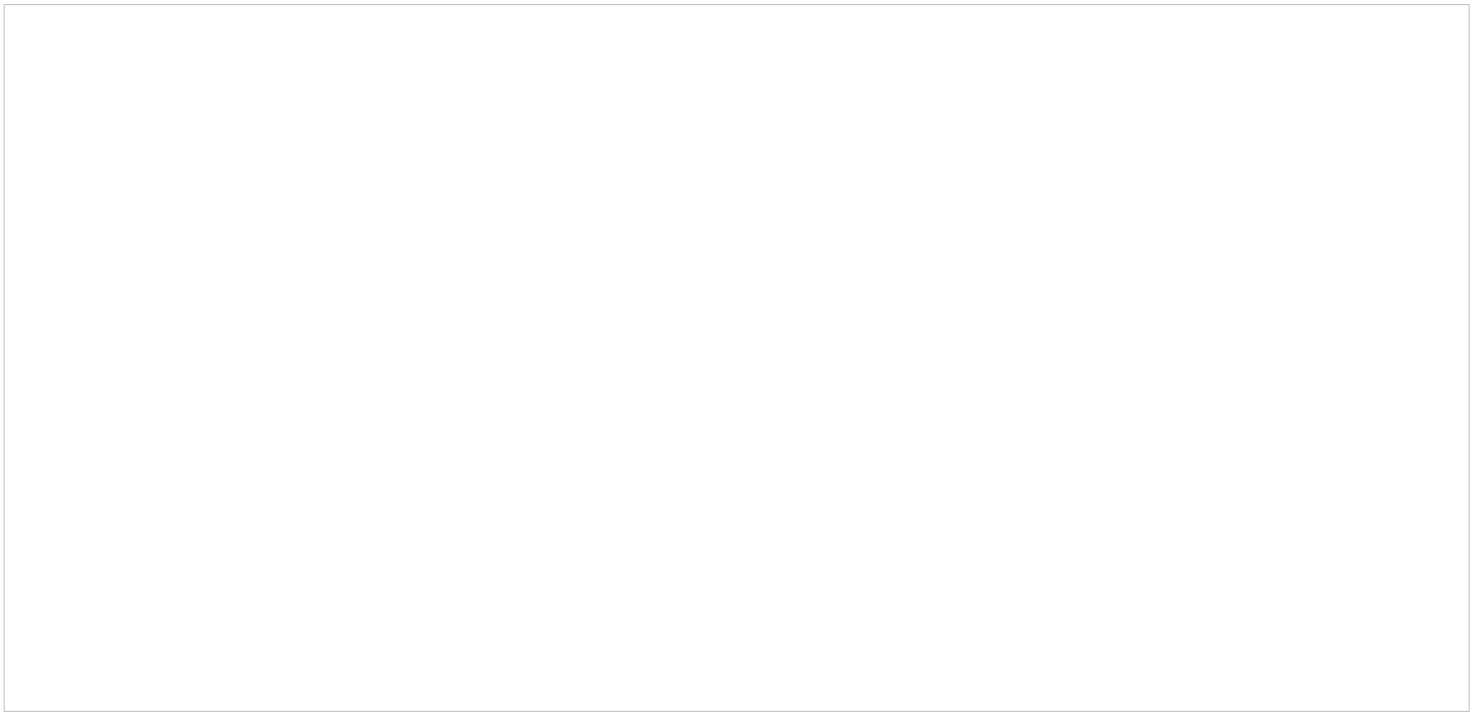
"O grande desafio da adolescência e juventude é definir os caminhos a seguir. Um teste vocacional ajuda muito nesse processo, porque mostra ao estudante quais áreas têm mais conexão com o seu perfil. Levar essa experiência para o Roblox, onde milhões de jovens já estão, é uma inovação que aproxima a educação da realidade deles e abre novas possibilidades para o futuro", afirma o secretário de Estado de Educação, Rossieli Soares.

O jogo Descobridor de Trilhas pode ser acessado neste link.

"Não basta falar com os jovens. É preciso criar experiências que transformem suas vidas e preparem Minas para o futuro", afirma o secretário de Estado de Comunicação Social, Bernardo Santos.

Escolha profissional dentro do jogo

Desenvolvido pela agência de publicidade Cálix, o “Descobridor de Trilhas” transforma a escolha profissional em uma experiência divertida, interativa e segura. No ambiente do Roblox, os jovens podem explorar carreiras, conversar com avatares de diferentes profissões, cumprir missões que simulam situações de trabalho e, ao final, receber sugestões de cursos técnicos de acordo com seu perfil.



Reprodução / Divulgação

Cada participante também ganha skins ligadas às profissões testadas. “O grande salto é levar uma política pública para o mesmo espaço onde os jovens já estão”, afirma o CEO da Cálix, Marcello Lopes. O diretor de criação Marcus Valls acrescenta. “Quando o jogo vira ferramenta de descoberta, a cultura gamer se conecta com a vocação de cada estudante”.

Chatbot para inscrições

Outra novidade desta edição é a inclusão de um chatbot no sistema de inscrições do Trilhas de Futuro, desenvolvido pela Companhia de Tecnologia da Informação do Estado de Minas Gerais (Prodemge), em parceria com a SEE/MG. Baseado em inteligência artificial, o recurso orienta os candidatos durante todo o processo, responde dúvidas em tempo real e sugere cursos de acordo com o perfil informado.

Segundo o gerente de Sistemas Especializados em Educação da Prodemge, Cassiano Rosa Rodrigues, a tecnologia garante mais praticidade e segurança. “A inteligência artificial é uma ferramenta poderosa para personalizar serviços e analisar grandes volumes de informação. Com ela, ajudamos cada estudante a tomar decisões mais conscientes e alinhadas ao seu futuro profissional”, explica.

Inscrições abertas

As inscrições estão abertas e seguem até 23/9, no site do projeto Trilhas de Futuro. Podem participar estudantes do 1º, 2º e 3º anos do ensino médio, incluindo os matriculados no Ensino Médio em Tempo Integral (EMTI), alunos da Educação de Jovens e Adultos (EJA) e também quem já concluiu o ensino médio.

Nesta edição, são 50 mil novas vagas gratuitas em cursos técnicos distribuídos de acordo com a demanda regional, em mais de 35 áreas estratégicas como saúde, tecnologia, indústria, agropecuária e serviços.